

# Normativa de competición, reglas y sanciones

## 1. La Competición:

El sistema de la competición es el de liga con partidos de ida y vuelta por lo que cada equipo disputará un mínimo de 16 encuentros.

Al finalizar la liga regular, los ocho primeros se enfrentarán en un play off a partido único.

En caso de empate a puntos en la primera fase, el sistema clasificatorio se regirá por las siguientes normas. 1º Resultado entre los equipos implicados. 2º Mayor diferencia de goles. 3º Mayor número de goles a favor. 4º Sorteo.

- A- 1 Clasificado Vs 8 Clasificado
- B- 2 Clasificado Vs 7 Clasificado
- C- 3 Clasificado Vs 6 Clasificado
- D- 4 Clasificado Vs 5 Clasificado

- E- Ganador A Vs Ganador D
- F- Ganador B Vs Ganador C

G- Perdedor E Vs Perdedor F

H- Ganador E Vs Ganador F



Si acabada una de las eliminatorias se termina en empates se procederá al lanzamiento de tres penaltis por equipo, si acabada la tanda sigue permaneciendo el empate se seguirá lanzando un penalti por equipo hasta deshacer el mismo.

La organización se reserva el derecho de modificar o añadir cualquier norma durante el desarrollo de la competición o variar el sistema si no se llegase a cubrir el número de equipos esperados.

La liga comenzará el 27 de octubre y finalizará como fecha tope el 18 de mayo, para lo que ya se han tenido en cuenta algunos fines de semana dónde por razones festivas se suspende el torneo.

## 2. Los equipos:

1. Los equipos deberán de estar compuestos como mínimo por 10 jugadores y como máximo con 18. Si al inicio de la temporada no han sido cubiertas la totalidad de las fichas, en cualquier momento el equipo podrá incorporar nuevos jugadores (excepto fase de play off), siempre y cuando se cumplan con los procesos de inscripción establecidos.
2. Todo equipo deberá contar con un capitán-responsable que será el interlocutor entre la organización y su equipo, siendo el responsable de la firma de las actas de los partidos.
3. Cualquier incidencia de la liga será comunicada por escrito por whatsapp al capitán-responsable de cada equipo, y éste se encargará de comunicárselo al resto del equipo.
4. Los equipos deberán ir debidamente uniformados (zapatillas taco turf, color y numeración en la camiseta) El árbitro tendrá la potestad de no comenzar algún partido, si lo creyese oportuno, por uniformidad inadecuada.

### 3. Los Partidos:

1. Se tomará como referencia normativa la legislación actual sobre fútbol 8 de la Real Federación Española de Fútbol.
2. Se suprime la regla del FUERA DE JUEGO.
3. Se disputarán preferencialmente sábados por la tarde y domingo por las mañanas en las instalaciones de Polideportivo Montepinar en la calle Cuenca de la Urbanización Montepinar de Orihuela (Alicante).
4. Tendrán una duración de 60 minutos, divididos en dos partes de 30 minutos y con un descanso entre ellos de 5 minutos.
5. Para poder disputar un partido serán necesarios 6 jugadores como mínimo.
6. Si un equipo no se presenta a 3 partidos, quedará eliminado de la competición, y sus encuentros y estadísticas quedarán invalidados, perdiendo la totalidad de la fianza.
7. El árbitro podrá prolongar, a su criterio, cada tiempo en función de las interrupciones excepcionales que durante el mismo se hubieran podido producir.
8. Se establece un margen de cortesía para el inicio del encuentro de 15 minutos. Pasado este tiempo, el resultado del encuentro será de 3-0 para el equipo que esté en el campo.
9. Pasado el minuto 40 (minuto 10 de la segunda parte), si por cualquier motivo un partido no se terminara, no se jugará el resto del tiempo, dando el resultado en ese momento como válido (si no hay otro motivo que cambie ese resultado). Así mismo, siempre que se suspenda un partido antes de llegar al minuto 40 de juego, la organización estudiará las causas de la suspensión pudiendo tomar la decisión de dar el partido por finalizado sin jugar el tiempo restante.
10. Es imprescindible para disputar los encuentros, la correcta uniformidad del equipo, es decir, camisetas numeradas y del mismo color. El jugador que no acuda con la correcta equipación no podrá disputar el choque. El árbitro del encuentro tendrá la potestad para permitir o no la participación de cualquier jugador.
11. Para la identificación el día de los partidos, los jugadores (un máximo de 18) deberán llevar su ficha que lo acredita como jugador de la liga 18/19, que será presentado al responsable de la organización 10 minutos antes del inicio de los encuentros. Se podrán inscribir nuevos jugadores hasta el mismo día del partido siempre y cuando se cumplan con los procesos de inscripción establecidos.
12. El responsable de cada equipo deberá presentarse antes de cada partido ante la organización con tiempo suficiente para entregar las fichas de los jugadores participantes. En el caso de que quisiera pedir al árbitro la revisión de las inscripciones del equipo contrario, deberá hacerlo, antes del inicio del partido, en el descanso o a la conclusión del mismo.
13. El responsable del equipo se hará responsable directo de los acompañantes que acudan a presenciar el partido. Por lo que cualquier circunstancia que altere el desarrollo normal del encuentro puede quedar reflejada en el acta del correspondiente partido.
14. En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo, que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá suspender el partido si alguna persona perteneciente a los equipos se negase a identificarse o a abandonar el campo.
15. Se podrá realizar el número de cambios que se desee, previa autorización del colegiado. Se efectuarán por el centro del campo, siempre y cuando el balón no esté en juego.
16. Los equipos deberán estar preparados en el campo para comenzar sus partidos 10 minutos antes de la hora fijada como inicio en el calendario oficial del torneo. Los equipos saldrán al terreno de juego realizando el protocolo de inicio de todos los encuentros, que será el siguiente: 2 filas desde el centro del campo con los árbitros entre medias, saldrán los 8 jugadores titulares de los 2 equipos. Al llegar al centro del campo se extenderán a lo largo del mismo. Una vez finalizado el proceso se procederá al sorteo de campo e inicio del partido. Una vez finalizado el encuentro se deberá abandonar el campo de manera inmediata.

**4. Los jugadores:**

1. Los jugadores que componen los equipos deberán ser mayores de 18 años, ahora bien, se permite 2 jugadores menores por equipo, pero siempre mayores de 16.
2. Deberán presentar su ficha antes de la inscripción y en cada partido que vayan a participar.
3. Deberán ir correctamente uniformados.
4. Un jugador que haya jugado algún partido con un equipo inscrito no podrá hacerlo con otro en la misma competición.
5. Deberán comportarse dentro y fuera del campo.

**5. Requisitos para la correcta participación en la competición.**

1. Cada equipo deberá realizar todos los trámites de inscripción antes del 12 de octubre de 2018. El equipo que se retire de la competición perderá cualquier derecho sobre la misma, así como la totalidad de la fianza.
2. Todos los equipos participantes deberán entregar toda la documentación requerida por la organización para el buen desarrollo de la competición.
3. Los delegados o encargados de los equipos se harán responsables de que todos los jugadores dispongan de seguridad social o privada.

**6. En cuanto al aplazamiento de los partidos.**

1. Sólo la organización puede aplazar partidos en circunstancias especiales.
2. Para el posible aplazamiento, los dos equipos deben de estar de acuerdo y aceptado por la organización.
3. Los partidos aplazados se jugarán en fechas disponibles y acordadas entre los equipos implicados y el comité organizador. La recuperación de estas jornadas se notificará con la suficiente antelación.
4. El árbitro es el único responsable de la suspensión de un partido por circunstancias climatológicas o de otra índole.

**7. Comité de Competición. Tarjetas, Sanciones y Suspensiones.**

1. A todo jugador que durante el transcurso de un partido le mostrasen TARJETA ROJA directa, no jugará el siguiente partido de manera automática. Esta sanción será de obligado cumplimiento por parte de los equipos sin que sea necesaria una notificación oficial.
2. Todo jugador que durante el transcurso de un partido le mostrasen DOS TARJETAS AMARILLAS, no jugará el siguiente partido de manera automática. Esta sanción será de obligado cumplimiento por parte de los equipos sin que sea necesaria una notificación oficial.
3. Los jugadores que acumulen 3 tarjetas amarillas durante la liga regular, serán sancionados para el siguiente partido.
4. El COMITÉ DEL TORNEO se reunirá al finalizar cada jornada completa de competición. Si algún equipo no cumpliera esta norma y alineara a un jugador sancionado en el siguiente encuentro que su equipo dispute, EL COMITÉ DEL TORNEO dará por perdido el mismo al equipo infractor, por un resultado de 3-0, y así se imputará a nivel competitivo.
5. Otras Sanciones: Si un equipo alinea a un jugador que no está incluido en el listado oficial que está a disposición del COMITÉ DEL TORNEO y que se entrega al inicio del campeonato, será sancionado con alineación indebida y perderá el partido por 3-0.
6. El Comité de Competición, se reunirá tras la competición completa de cada semana, imponiendo las sanciones según el reglamento y las Bases de Competición. Dichas

sanciones serán publicadas en la página web y notificadas por wasap.

- Suspensión de 1 a 4 partidos:
  - ✓ Violencia con un contrario estando el balón en juego.
  - ✓ Insulte, provoque o amenace a un jugador.
  - ✓ Proteste airadamente o menosprecie públicamente al árbitro
- Suspensión de 4 a 8 partidos:
  - ✓ Insulta u ofende a la persona del árbitro.
  - ✓ Alineación de jugadores expulsados o sancionados del campeonato. En caso de reincidencia el equipo podrá ser expulsado del torneo.
  - ✓ Reiteración en las expulsiones.
- 7. Expulsión de la competición:
  - ✓ Agresión al árbitro.
  - ✓ Comportamiento violento de un equipo, dentro o fuera del terreno de juego.
  - ✓ Agresión a un jugador sin la disputa del balón por medio (la respuesta a la agresión supone la misma sanción).
  - ✓ La protesta masiva y tumultuosa grave y/o la falta de respeto a la organización puede suponer la expulsión del equipo.
  - ✓ Maltrato de las instalaciones, vestuarios, terreno de juego u otros.
- 8. El árbitro puede suspender el partido en caso de extrema necesidad, quedando a criterio de la organización la recuperación o no de los minutos que restaran por disputar.
- 9. En caso de que un equipo se quedara con menos jugadores de los permitidos para poder jugar el partido, esto es, cuatro y portero, se dará por perdido el encuentro por 3-0, o con el resultado que hubiera en ese momento, si beneficia al equipo no causante de la suspensión.
- 10. Sanciones económicas:
  - Equipo presentado con menos de 8 jugadores:
    - 1ª infracción: 10 €.
    - 2ª Infracción: 20 €.
    - 3ª Infracción: 30 €.
  - Equipo no presentado a jugar:
    - 1ª Infracción: 15 € y se le resta un punto.
    - 2ª Infracción: 35 € y se le resta un punto.
    - 3ª Infracción: Pérdida total de la fianza y expulsión de la competición.
  - Por cada tarjeta amarilla: 1€.
  - Por cada tarjeta roja o partido de sanción a un jugador: 3 €.
- 11. Para las demás incidencias no contempladas anteriormente, el Comité de Competición aplicara el reglamento disciplinario de la R.F.E.F.



## 8. Recursos

1. El Comité de Competición se reunirá semanalmente para sancionar la jornada anterior y notificará sus decisiones en el tablón de anuncios instalado al efecto en las instalaciones, redes sociales y wasap.
2. El delegado de un equipo podrá solicitar de un árbitro la revisión de fichas del equipo contrario antes, en el descanso o inmediatamente finalizado el mismo. Este recogerá las posibles incidencias en el acta que serán remitidas al Comité.

3. Contra las sanciones del Comité cabe recurrir por escrito. No se admitirán recursos pasado 48 horas después de la finalización del encuentro.

## 9. Otros aspectos

1. Se ruega el correcto uso de las instalaciones para su funcionamiento adecuado. En el caso de que se haga mal uso de ellas, el equipo podrá ser sancionado.
2. La organización será muy severa con el comportamiento antideportivo de los equipos a lo largo del campeonato, tanto dentro como fuera del terreno de juego, pudiendo llegar incluso a la expulsión del torneo.
3. Los equipos deben firmar el acta del partido.
4. Sustituciones de jugadores Se podrán realizar todos los cambios que se quieran, siempre que el arbitro permita la entrada al campo del nuevo jugador, tras la salida de su compañero. Todo ello sin aprovechamiento de las circunstancias para intervenir de forma inmediata en el juego. Es decir, no se permitirá la entrada al campo de un nuevo jugador hasta que su compañero haya abandonado el campo.
5. La organización no se hace responsable de posibles lesiones o accidentes, aún así la organización dispondrá de botiquín de primeros auxilios y pondrá a disposición de todos los inscritos un seguro de contratación voluntaria con cobertura para estos casos.

## 10. Importante

1. La organización se reserva el derecho de admisión y el derecho de excluir de la competición a cualquier equipo que infrinja o altere gravemente el desarrollo de la misma.
2. Todos los premios serán para un número de 18 jugadores por equipo, que estén debidamente inscritos en la competición y que no hayan sido expulsados de la misma.
3. La inscripción en el campeonato supondrá la plena aceptación de todas las bases y normas establecidas en el presente reglamento, Contra toda norma no presentada en el presente Reglamento se seguirá la dictaminada por el vigente Reglamento Oficial de Fútbol-8 de la Real Federación de Fútbol.
4. Cualquier agresión a un árbitro es motivo de exclusión del equipo de la competición.

## 11. Precios.

La cuota de inscripción es de 20 € por cada jugador de cada equipo y una fianza de 100 € por equipo. Los equipos que no hayan entregado la cuota de inscripción mínima de 10 jugadores y la fianza antes del sorteo, no podrán participar en la competición.

La fianza será devuelta al finalizar la competición una vez descontadas las posibles sanciones económicas.

Si en cualquier momento la fianza quedara a cero, deberán depositar otra nueva fianza de 100 €.



## 12. Inscripciones.

1. Se realizarán por orden de cumplimentación efectiva, esto quiere decir una vez realizado el pago y entregada toda la documentación.
2. La fecha límite es el 18 de octubre o hasta completar el número de equipos.
3. El sorteo se realizará el 19 de octubre en el Polideportivo Montepinar a las 20:30 h.
4. Se deberá cumplimentar la ficha de equipo, entregar foto, fotocopia a dos caras de los DNI de los jugadores y realizar el pago de la inscripción y fianza.

## HOJA DE INSCRIPCIÓN “I LIGA DE FÚTBOL 8 POLIDEPORTIVO MONTEPINAR”

Nombre del equipo: \_\_\_\_\_

Relación de jugadores

	Nombre y apellidos.	Fecha de nacimiento.	DNI.
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			

Color de la equipación

Camiseta: \_\_\_\_\_ Pantalón: \_\_\_\_\_ Calcetas: \_\_\_\_\_

Capitán/responsable del equipo

Nombre y apellidos: \_\_\_\_\_ DNI: \_\_\_\_\_  
 Email: \_\_\_\_\_ Teléfono: \_\_\_\_\_

Firma: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2018

NOTA: Junto a esta hoja se deberá aportar una foto tipo carnet de cada jugador y la fotocopia por ambas caras de sus documentos nacionales de identificación o pasaportes. Así como, abonar la fianza establecida y la ficha de cada jugador.

Info y contacto en: reservas@polideportivomontepinar.es y en el 965 369 249 o 680 818 565